

Titolo

AlmAware: Participatory design, gamification e data visualization per aumentare la consapevolezza sulla sostenibilità

Progetto di ricerca

L'obiettivo di questa ricerca è l'aumento della consapevolezza della comunità accademica e territoriale, riguardo alle tematiche di sostenibilità, ed in particolare, dei 17 Sustainable Development Goals (SDGs) che compongono l'Agenda 2030. Concretamente, si intende creare un percorso di design partecipativo e co-design con gli studenti (e conseguente validazione) di un sistema interattivo gamificato di data visualization ed eco-feedback, per aumentare la consapevolezza sulla sostenibilità dell'Università di Bologna (in termini di AlmaGoals e GreenMetric) e sulle azioni che il singolo può fare per limitare o ridurre il proprio impatto in termini di carbon footprint.

Per raggiungere l'obiettivo definito si intende impiegare una metodologia innovativa che prevede: 1. il coinvolgimento della componente studentesca dell'Università di Bologna in un processo di participatory design; 2. data fusion dei dati qualitativi (interviste) e quantitativi (report e dati strutturati di proprietà dell'Università); 3. il co-design di un sistema interattivo che sfrutta strategie di gamification e data visualization per aumentare la consapevolezza sulla sostenibilità dell'Università (livello macro) e del singolo (livello micro).

Piano di Attività

Le attività previste durante l'assegno di ricerca sono:

- Organizzazione di sessioni di Design partecipativo con l'obiettivo di coinvolgere la componente studentesca dell'Università di Bologna in ogni fase della realizzazione, dalla raccolta dati, al co-design, fino alla evaluation finale del sistema interattivo e gamificato di data visualization.
- Analisi dei dataset e report annuali pubblici relativi alla sostenibilità dell'Università di Bologna.
- Utilizzo di tecniche di data fusion per aggregare e filtrare i dati estratti dai vari report con l'obiettivo di integrare tali dati in un sistema di data visualization interattivo che sarà poi mostrato alla comunità universitaria con lo scopo di tradurre queste informazioni in visualizzazioni efficaci e raccogliere feedback e commenti.
- Implementazione, con tecnologie web, del sistema finale, co-progettato con la comunità universitaria.
- Validazione del sistema finale di data visualization con metodologie HCI.